

# POE Développeur PYTHON

## Objectifs de formation

Accompagner les stagiaires dans l'acquisition des compétences nécessaires pour être rapidement opérationnels dans une équipe de professionnels développant dans l'environnement PYTHON.

## Public et prérequis

- Demandeurs d'emploi inscrits à Pôle Emploi ayant validé au minimum un niveau 5 en informatique (BTS, DUT, Titre professionnelle...) ou diplômé niveau BAC +4 / +5 filière scientifique
- Demandeurs d'emploi inscrits à Pôle Emploi ayant une expérience dans les métiers Etudes et Développement

Les pré-requis généraux sont :

- Avoir un intérêt pour les nouvelles technologies et être curieux
- Avoir un raisonnement logique, un esprit de synthèse et faire preuve de curiosité
- Avoir de bonnes qualités relationnelles pour travailler en équipe
- Avoir le sens du détail, une rigueur et des qualités rédactionnelles
- Avoir des connaissances en anglais (notamment technique)

Les pré-requis techniques sont :

- Avoir une 1<sup>ère</sup> expérience ou formation en développement
- Avoir une bonne maîtrise du développement procédural
- Avoir des connaissances en développement objet

Idéalement avoir des connaissances en HTML/Javascript

## Durée de la formation

Formation en centre : 399 heures

## Tarifs

Les coûts de formation sont pris en charge par Pôle Emploi et l'OPCO Atlas. La formation est gratuite pour le demandeur d'emploi.

## Modalités et délais d'accès

En partenariat avec Atlas et Pôle Emploi, l'ENI vous propose tout au long de l'année plusieurs POE.

Il vous faudra assister à une réunion d'informations qui sera suivi d'un entretien avec le service relations Ecole / Entreprises ainsi que des tests de logique et tests de positionnement.

## Moyens pédagogiques - techniques - d'encadrement

### Equipements pédagogiques :

- Un poste de travail par stagiaire
- Un vidéoprojecteur fixe installé dans chaque salle de formation ou Tableau blanc Interactif
- Un accès internet sur chaque poste de travail

### Moyens pédagogiques :

- Travaux dirigés après chaque phase de cours : explications et démonstrations par le formateur et exécutés ensuite par les stagiaires.
- Travaux pratiques pour que le stagiaire apprenne à appliquer seul ce qu'il a appris et cherche par lui-même.

### Supports pédagogiques :

- Supports ENI Editions/internes pour chaque cours
- Un accès la Bibliothèque Numérique des Editions

### Suivi et évaluation :

La formation « Développeur PYTHON » peut-être sanctionnée par le passage de la certification IT « Développement de sites web avec le langage de balises HTML et des feuilles de style CSS »

<https://www.certifications-eni.com/fr/developpement-de-sites-web-avec-un-langage-de-balises-et-de-feuilles-de-style-option-html5-et-css3.htm>

## Débouchés et métiers

- Programmeur Web
- Développeur Web
- Développeur Back Office
- Développeur Full Stack

### Contact

Vous souhaitez participer à cette formation ?  
contactez nous : [ecole@eni-ecole.fr](mailto:ecole@eni-ecole.fr)

## Algorithmie (1 semaine)

- Introduction à l'algorithmie
- Les instructions de base en pseudo-code
- Les instructions conditionnelles
- Les instructions itératives
- Les tableaux

## Initiation a la programmation avec Python

- Prise en main de l'environnement de développement
- Les fondamentaux du langage
- Les méthodes et les paramètres
- Les outils de débogage

## Programmation oriente objet avec Python

- Les classes
- La communication entre objets
- Les collections
- Les exceptions

## Le langage de requete SQL

- Introduction au SQL
- La solution Microsoft SQL Server
- DDL : La gestion des tables
- DML : La mise à jour des données
- L'algèbre relationnelle
- DML : L'extraction des données
- SQL : Concepts avancée

## Modéliser une application

- Projet Informatique
- Processus projet
- UML : Unified Modeling Language
- Phase de lancement (Analyse fonctionnelle)
- Itération (Analyse détaillée et conception)
- Analyse des données

## Développement web cote client avec HTML et CSS

- Le Web et le client léger
- Les balises HTML
- Les formulaires HTML
- Les balises multimédia
- Les feuilles de style CSS
- Le Responsive Web Design (Média Queries)
- Un framework CSS : Bootstrap

## Développement web cote client avec Javascript

- Introduction au langage
- Contrôler le DOM avec Javascript
- Développer des bibliothèques
- Utiliser une bibliothèque du marché, JQuery

## Développement web cote serveur avec Django

- Introduction à Django
- Routage et Contrôleur
- Les formulaires
- L'accès aux données
- Création d'une API
- Introduction à Django Admin

## Développement web cote serveur avec Angular

- Présentation d'Angular
- Angular CLI
- Les bases d'Angular
- Architecture
- Les composants
- La liaison de données
- Les vues
- Les directives
- Les pipes
- Les services
- La programmation réactive
- La navigation
- L'appel d'un service web REST

## Projet

- Développer les différentes couches d'une application (Interface utilisateur, logique métier, accès aux données...).
- Créer et peupler la base de données avec des jeux de données de test.

## Intégration continue

- Introduction à l'intégration continue
- L'univers Jenkins
- Mise en place dans un projet