

# POE TESTEUR LOGICIELS

## Objectifs de formation

Accompagner les stagiaires dans l'acquisition des compétences nécessaires pour intégrer dans les meilleures conditions une équipe de professionnels effectuant du test logiciel.

## Public et prérequis

- Demandeurs d'emploi inscrits à Pôle Emploi ayant validé un diplôme d'études supérieures informatique, techniques ou scientifiques (Niveau 5 minimum)

Les pré-requis généraux sont :

- Avoir un intérêt pour les nouvelles technologies et être curieux
- Avoir un raisonnement logique, un esprit de synthèse et faire preuve de curiosité
- Avoir de bonnes qualités relationnelles pour travailler en équipe
- Avoir le sens du détail, une rigueur et des qualités rédactionnelles
- Avoir des connaissances en anglais (notamment technique)

## Durée de la formation

Formation en centre : 350 heures

## Tarifs

Les coûts de formation sont pris en charge par Pôle Emploi et l'OPCO Atlas. La formation est gratuite pour le demandeur d'emploi.

## Modalités et délais d'accès

En partenariat avec Atlas et Pôle Emploi, l'ENI vous propose tout au long de l'année plusieurs POE.

Il vous faudra assister à une réunion d'informations qui sera suivi d'un entretien avec le service relations Ecole / Entreprises ainsi que des tests de logique et test de positionnement.

## Moyens pédagogiques - techniques - d'encadrement

### Equipements pédagogiques :

- Un poste de travail par stagiaire
- Un vidéoprojecteur fixe installé dans chaque salle de formation ou Tableau Blanc Interactif
- Un accès internet sur chaque poste de travail

### Moyens pédagogiques :

- Travaux dirigés après chaque phase de cours : explications et démonstrations par le formateur et exécutés ensuite par les stagiaires.
- Travaux pratiques pour que le stagiaire apprenne à appliquer seul ce qu'il a appris et cherche par lui-même.

### Supports pédagogiques :

- Supports ENI Editions/internes pour chaque cours
- Un accès la Bibliothèque Numérique des Editions

### Suivi et évaluation :

La formation « Testeur Logiciels » est sanctionnée par le passage de la certification « ISTQB Fondation Level »

<https://www.istqb.org/certification-path-root/foundation-level-2018.html>

## Débouchés et métiers

- Software test engineer
- Test analyst
- Recetteur fonctionnel
- Testeur

### Contact

Vous souhaitez participer à cette formation ?

contactez nous : [ecole@eni-ecole.fr](mailto:ecole@eni-ecole.fr)

## Introduction au développement Logiciel (1 semaine)

- Découverte du développement logiciel
  - Composants d'une application
  - Mécanismes de fonctionnement
- Introduction à l'algorithmique
  - Les variables
  - Les instructions conditionnelles
  - Les instructions itératives
- Introduction au SQL
  - La notion de base de données relationnelles
  - DML- La mise à jour des données
  - DML – La sélection des données

## Analyse et conception (1 semaine)

- Projet Informatique
- Processus projet
- UML – Unified Modeling Language
- Analyse fonctionnelle
  - Use Case
  - Scénario (diagramme d'activités)
  - Maquettage
- Architecture

## Préparation à la certification CFTL / ISTQB Niveau Fondation (2 semaines)

- Fondamentaux des tests
- Pourquoi les tests sont nécessaires ?
- Que sont les tests ?
- Les 7 principes généraux des tests
- Processus de test fondamental
- Psychologie des tests
- Code d'Ethique
- QCM sur le chapitre vu
- Tester pendant le cycle de vie du logiciel
- Les modèles de développement logiciel
- Les niveaux de test
- Les types de test
- Tests de maintenance

### Linux Utilisation (1 semaine)

- Caractéristiques générales des systèmes Linux
- Syntaxe des commandes
- Connexion
- Utiliser l'aide
- Comprendre l'arborescence
- Gérer les fichiers
- Les expressions régulières
- Les commandes de recherche
- L'éditeur de texte vim
- Processus, redirections et pipelines
- Archivage et compression
- Le shell : variables, alias, historique

### Révision et passage de la certification CFTL / ISTQB Niveau Fondation (1 semaine)

- Préparation au passage de la certification
- Passage de la certification

### Initiation à la programmation avec Java (1 semaine)

- Algorithmique
  - Rappel sur les variables, les conditionnelles et les itératives
  - Les procédures et les fonctions
- Initiation aux bases du langage Java
  - Ecriture et saisie dans la console
  - Fonctions et procédures
  - Opérations, conditionnelles et itératives
  - Lecture de codes Java
- Initiation à la programmation orientée objet
  - Structure d'une classe
  - Utiliser une classe
- Exploitation des logs d'une application

### Sélénium (2,5 jours)

- Le test dans le processus de développement
- Concepts d'automatisation des tests
- Présentation de Sélénium
- Mise en œuvre de Sélénium IDE
- Piloter les tests avec Sélénium RC
- Paralléliser les tests avec Sélénium Grid

### ALM (2,5 jours)

- Introduction et rappels
- Initialisation du projet de test dans ALM
- Gestion des exigences et des risques
- TEST PLAN pour les fiches de test
- TEST LAB pour les campagnes de test
- Suivi des anomalies générées (DEFECTS)
- Suivi et analyse de l'activité de tests

### SQUASH TM (2,5 jours)

- Généralités sur Squash
- Mise en place du projet sous SquashTM
- Création des tests sous Squash TM
- Définition et déroulé des campagnes test

### SOAPUI (2,5 jours)

- Généralités sur les Web services SOAP et REST
- Gestion des tests sous SoapUI

### CMAP (2,5 jours)

- Aperçu du monde mobile
- Types de tests des applications mobiles
- Processus et techniques de tests
- Principes d'automatisation

## Savoir-Etre (2 jours)

- Simulation d'entretien
- Connaître le marché de l'emploi et les moyens efficaces de le pénétrer
- Acquérir des techniques pour améliorer son comportement et son argumentation dans une situation de recrutement, en face à face, en jury ou en groupe
- Concevoir un CV et une lettre de motivation (le but = décrocher un entretien)
- Identifier le marché (sites emploi, techniques pour optimiser ses recherches)
- Comment postuler : sites et réseaux sociaux incontournables (nouveaux outils), salons/forums
- L'entretien d'embauche (les différents types d'entretien, les questions à anticiper)
- Exercices individuels « prendre la parole en public » (savoir se présenter en 5 min + analyse du discours et du non-verbal)
- Jeux de rôle recruté/recruteur pour améliorer son comportement et son argumentation dans une situation de recrutement
- Prendre conscience des attentes du recruteur pour optimiser ses chances d'être recruté