

POE Développeur .NET

Objectifs de formation

Accompagner les stagiaires dans l'acquisition des compétences nécessaires pour être rapidement opérationnels dans une équipe de professionnels développant dans l'environnement .Net/C#

Public et prérequis

- Demandeurs d'emploi inscrits à Pôle Emploi ayant validé au minimum un niveau 5 en informatique (BTS, DUT, Titre professionnelle...) ou diplômé niveau BAC +4 / +5 filière scientifique
- Demandeurs d'emploi inscrits à Pôle Emploi ayant une expérience dans les métiers Etudes et Développement

Les pré-requis généraux sont :

- Avoir un intérêt pour les nouvelles technologies et être curieux
- Avoir un raisonnement logique, un esprit de synthèse et faire preuve de curiosité
- Avoir de bonnes qualités relationnelles pour travailler en équipe
- Avoir le sens du détail, une rigueur et des qualités rédactionnelles
- Avoir des connaissances en anglais (notamment technique)

Les pré-requis techniques sont :

- Avoir une 1^{ère} expérience ou formation en développement
- Avoir une bonne maîtrise du développement procédural
- Avoir des connaissances en développement objet

Durée de la formation

Formation en centre : 399 heures

Tarifs

Les coûts de formation sont pris en charge par Pôle Emploi et l'OPCO Atlas. La formation est gratuite pour le demandeur d'emploi.

Modalités et délais d'accès

En partenariat avec Atlas et Pôle Emploi, l'ENI vous propose tout au long de l'année plusieurs POE.

Il vous faudra assister à une réunion d'informations qui sera suivi d'un entretien avec le service relations Ecole / Entreprises ainsi que des tests de logique et tests de positionnement.

Moyens pédagogiques - techniques - d'encadrement

Equipements pédagogiques :

- Un poste de travail par stagiaire
- Un vidéoprojecteur fixe installé dans chaque salle de formation ou Tableau blanc interactif
- Un accès internet sur chaque poste de travail

Moyens pédagogiques :

- Travaux dirigés après chaque phase de cours : explications et démonstrations par le formateur et exécutés ensuite par les stagiaires.
- Travaux pratiques pour que le stagiaire apprenne à appliquer seul ce qu'il a appris et cherche par lui-même.

Supports pédagogiques :

- Supports ENI Editions/internes pour chaque cours
- Un accès la Bibliothèque Numérique des Editions

Suivi et évaluation :

La formation « Développeur .NET » peut-être sanctionnée par le passage de la certification IT « Développement de sites web dynamiques »

<https://www.certifications-eni.com/fr/developpement-de-sites-web-avec-un-langage-de-balises-et-de-feuilles-de-style-option-html5-et-css3.htm>

Débouchés et métiers

- Programmeur Web
- Développeur Web
- Développeur Back Office
- Développeur Full Stack

Contact

Vous souhaitez participer à cette formation ?
contactez nous : ecole@eni-ecole.fr

Algorithmie (1 semaine)

- Introduction à l'algorithmie
- Les instructions de base en pseudo-code
- Les instructions conditionnelles
- Les instructions itératives
- Les tableaux

Initiation à la programmation avec C# (1 semaine)

- Prise en main de Visual Studio
- Les fondamentaux du langage C#
- Les méthodes et les paramètres
- Les outils de débogage
- Les variables complexes

Développement orienté objet avec C# (1 semaine)

- Les classes
- La communication entre objets
- L'Héritage
- Les exceptions
- Les classes abstraites
- Les interfaces
- Les génériques
- Les collections

Le langage de requête SQL (1 semaine)

- Introduction au SQL
- La solution Microsoft SQL Server
- DDL : la gestion des tables
- DML : La mise à jour des données
- L'algèbre relationnelle
- DML : L'extraction des données
- SQL : Concepts avancées

Modéliser une application (1 semaine)

- Projet informatique
- Processus projet
- UML : Unified Modeling Language
- Phase de lancement (Analyse fonctionnelle)
- Itération (Analyse détaillée et conception)
- Analyse des données

Développement Web côté client avec HTML et CSS (1 semaine)

- Le Web et le client léger
- Les balises HTML
- Les formulaires HTML
- Les balises multimédia
- Les feuilles de style CSS
- Le responsive Web design (Média Queries)
- Un framework CSS : Bootstrap

Développement Web côté client avec JavaScript (1 semaine)

- Introduction au langage
- Contrôler le DOM avec JavaScript
- Développer des librairies
- Utiliser une librairie du marché, JQuery

Développement Web côté serveur avec ASP.NET (2 semaines)

- Rappel sur le langage C# et la programmation orientée objet
- Introduction à ASP.NET
- Routage et contrôleur
- Les formulaires avec Razor
- L'accès aux données avec Entity Framework

Développement Web côté client avec Angular (1 semaine)

- Présentation d'Angular
- Angular CLI
- Les bases d'Angular
- Architecture
- Les composants
- La liaison de données
- Les vues
- Les directives
- Les pipes
- Les services
- La programmation réactive
- La navigation
- L'appel d'un service web REST

Projet (1 semaine)

- Mise en condition opérationnelle sur la réalisation d'une application en mode Web
- Mise en place d'une solution de type intranet respectant l'architecture MVC
- Mise en œuvre d'une organisation de projet, planification des tâches

Savoir-Etre (2 jours)

- Simulation d'entretien
- Connaître le marché de l'emploi et les moyens efficaces de le pénétrer
- Acquérir des techniques pour améliorer son comportement et son argumentation dans une situation de recrutement, en face à face, en jury ou en groupe
- Concevoir un CV et une lettre de motivation (le but = décrocher un entretien)
- Identifier le marché (sites emploi, techniques pour optimiser ses recherches)
- Comment postuler : sites et réseaux sociaux incontournables (nouveaux outils), salons/forums
- L'entretien d'embauche (les différents types d'entretien, les questions à anticiper)
- Exercices individuels « prendre la parole en public » (savoir se présenter en 5 min + analyse du discours et du non-verbal)
- Jeux de rôle recruté/recruteur pour améliorer son comportement et son argumentation dans une situation de recrutement
- Prendre conscience des attentes du recruteur pour optimiser ses chances d'être recruté