

# Découverte des métiers du numérique (DMN)

Pré-formation d'orientation non certifiante

## Objectifs de l'accompagnement à la DMN

Connaître les différents métiers liés au numérique et à l'informatique,  
Construire/affiner son projet professionnel,  
Sécuriser son futur parcours de formation.

## Public et prérequis

Formation ouverte à tou.te.s demandeur.se.s  
d'emploi sans prérequis académiques

## Durée de la formation

Formation de 140 heures sur 4 semaines

## Modalités et délais d'accès

Réunions d'informations et de recrutement sur  
inscription.

Pour connaître la prochaine date et le prochain  
lieu, nous contacter.

## Tarifs

Formation financée à 100% pour les  
demandeur.se.s d'emploi

## Contact

[ecole@eni-ecole.fr](mailto:ecole@eni-ecole.fr)

## Moyens pédagogiques - techniques - d'encadrement

### Equipements pédagogiques :

- Un poste de travail par stagiaire
- Un vidéoprojecteur fixe ou un tableau blanc interactif installé dans chaque salle de formation
- Une photocopieuse/imprimante en libre accès
- Un accès internet sur chaque poste de travail

### Méthodes Mobilisées :

- Phase de cours
- Mises en situations
- Initiation à la programmation sur des cas simples
- Intervention de professionnels et salariés du numérique.

### Supports pédagogiques :

- Support de cours
- Livret d'accompagnement/Fiches outils

### Suivi et évaluation :

- Accompagnement du référent de promotion et du référent emploi
- Evaluation en cours de formation de vos savoirs faire et savoirs être
- Présentation oral du projet professionnel
- Remise d'un compte rendu et de préconisations par l'équipe pédagogique

## Equivalences et passerelles

Pré-formation non certifiante permettant un tremplin vers la formation de votre choix correspondant à votre projet professionnel

Pour les métiers du développement et du système et réseau : *Mettre le lien vers le tableau de synthèse de toutes nos formations*

## Programme détaillé

### Introduction aux métiers du numérique

- Présentation globale des métiers du numérique
- Présentation de ce qu'est un projet informatique
- Etude dirigée d'un projet : mise en situation et jeux de rôles

### Les métiers du domaine « Etudes et Développement »

- Algorithme et initiation à la programmation.
- Le développement (simple) d'une application de gestion
- La réalisation simple d'un site internet de présentation
- L'apport de fonctionnalités à un site (HTML, CSS, PHP, ...)

### Les métiers du domaine « Support et infrastructure »

- Initiation aux systèmes informatique
- Installation et paramétrage d'un système (Windows)
- Introduction à Linux
- Notions de base des réseaux
- Introduction à TCP/IP
- Mise en place d'un réseau local
- Utilisation d'un outil de gestion de support : incidents, tickets, escalades, ...

### Découverte des autres métiers du numérique

- Les métiers du e-commerce et du e-marketing
- Le community management
- Les métiers de l'informatique industrielle